Proyecto Final

“Minority” (Juego en Android)

Es un juego basado en “El dilema del prisionero”, y es de “Estrategia grupal”. Consiste en una aplicación donde podes registrarte o hacer login, para entrar a 3/4 salas de 100 jugadores máximo y 3 mínimo. Al registrarse por primera vez, el jugador obtiene 20 monedas, y cada dia se le suman 10 al monto que tenía acumulado. Cuando se abre una sala, se esperan 5 min para que entren más jugadores a la misma, y para entrar, se requiere una moneda del monto de cada jugador. Cuando empieza el juego, el usuario vera en su pantalla la cantidad de jugadores que están jugando, la cantidad de monedas que tiene en ese juego, un timer, y el numero de ronda. Abajo tendrá un muro donde podrá publicar cosas y hablar con los demás jugadores, y en el centro se hara una pregunta cada 30 seg. Estas preguntas son de PREFERENCIAS. No hay preguntas correctas o incorrectas, lo cual hace que este juego no sea una Trivia. La pregunta tendrá 2 opciones, y el usuario tendrá que elegir alguna de esas en los 30 seg. Si cuando el tiempo de votar se acabo el usuario no voto nada, su voto queda EN BLANCO. Quienes pasan de ronda? LA MINORIA. Es decir, que si de los 100 jugadores presentes en la ronda 1, 60 votaron una opción y 40 votaron la otra, los que pasan a la siguiente ronda son los 40. Los votos que se cuentan son los de los jugadores que no votaron en blanco.

Son 5 rondas como máximo:

1. 100-🡪 51- **49**
2. 49 -🡪 25-**24**
3. 24 🡪 13-**11**
4. 11 🡪 6 – **5**
5. 5 🡪 3 - **2 Ganadores**

A estas se le puede sumar alguna que otra ronda como resultado de un 50-50 (Muy poco probable).

Relación con el Dilema del Prisionero:

El Dilema del Prisionero consiste en dos personas que son capturadas y encerradas en celdas imposibilitadas de comunicación con la otra. A cada prisionero se le ofrece el mismo trato =

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Prisionero B confiesa | Prisionero B lo niega |
| Prisionero A confiesa | Ambos son condenados a 6 anos de cárcel | Prisionero A es condenado a 10 anos de cárcel y Prisionero B queda libre |
| Prisionero A lo niega | Prisionero B es condenado a 10 anos de cárcel y Prisionero A queda libre | Ambos son condenados a 6 anos de cárcel |

Con este trato, hay 2 opciones claras. Cooperar por el bien común (ambos confiesan o lo niegan, y reducen su condena), y la traición (uno confiesa, el otro no, y ese queda libre de prisión). Estas mismas 2 opciones ocurren en el Minority. Si todos los jugadores votan una opción, ganan 1 moneda, si todos votan la otra, ganan 2 monedas. Pero si 60 votan una opción y 40 votan la otra, las monedas de los 60 se reparten equitativamente entre los 40 que traicionaron a los otros 60 y prefirieron el “bien propio” al “bien común”. Lo más interesante, es que la traición es mucho más fácil en el Minority, ya que cuenta con el Muro de publicaciones. Allí, los jugadores ponen en práctica sus estrategias grupales, donde juegan con la confianza y la mentira, con el fin de ser el ganador o uno de los dos ganadores del monto.

Requisitos:

. App en Android de 4/5 activities (Hecha en Android Studio)

. Web Server para que se pueda jugar online ( IIS?, hecho en .NET): ABM usuarios, ABM preguntas, Login, registración.

. Base de datos para los usuarios, y las preguntas (MySQL)